

Créer des contenus e-learning pour tablettes et smartphones avec Articulate Storyline

1 jour (7h)

OBJECTIFS ET MOYENS PÉDAGOGIQUES

Créer du contenu d'e-Learning interactif avec l'outil Articulate Storyline destiné à être consulté sur un terminal mobile (tablette ou smartphone)

Tenir compte des spécificités du e-learning mobile

Contact | Tél. 01 75 61 12 61 | WWW.ANEMA.FR



PROGRAMME

Un projet mobile avec quel terminal ?

Sur tablette ? Sur smartphone ? Sur PC ?

Analyse du ou des modes de diffusion

Via un simple site Web ou Intranet

Via une plate-forme e-learning (LMS)

Via un PC sans besoin d'accès Internet

Impacts de résolutions / tailles / ratio d'écran

Notions sur la résolution et la taille d'un écran

Importance pour la visualisation du contenu

Spécificités des consultations sur tablette ou smartphone

Prise en compte de l'écran tactile et des contraintes

Les zones de confort en fonction de la taille de l'écran, de l'orientation et de l'environnement.

Comment gérer l'impression de documents ? Et le téléchargement de fichiers ?

Bien comprendre la notion de Responsive Design en e-learning

C'est quoi le responsive design ?

Est-ce que les productions avec Articulate Storyline sont responsive design ?

Cas des didacticiels

Le logiciel cible (celui à capturer) est disponible sur un terminal mobile :

Comment faire les captures d'écran ?

Comment intégrer les gestes tactiles ?

Les paramètres de publication

Bien comprendre les différentes options de publication

Utilisation de l'application Articulate Mobile Player