

## Produire du contenu e-learning avec Articulate Storyline

2 jours (14h)

### OBJECTIFS ET MOYENS PÉDAGOGIQUES

**Comprendre** le fonctionnement du logiciel Articulate Storyline, savoir l'utiliser pour créer des activités pédagogiques interactives et multimédia

Contact | Tél. 01 75 61 12 61 | [WWW.ANEMA.FR](http://WWW.ANEMA.FR)



### PROGRAMME

- Présentation de Storyline
- Différences avec Articulate Studio et les autres logiciels auteur
- Découverte de l'interface
- Création des premiers objets : Utilisation des diapositives (Slides), calques (Layers), des déclencheurs (Triggers) Triggers, états d'un objet interactif (States)
- Découverte de Characters
- Ajouter du contenu à votre formation
  - Illustrations avec des images, copies d'écran, formes d'objet et
  - légende sous forme de bulle
  - Insertion de vidéo, Flash, Audio, Web Object
  - Utilisation de la Timeline
  - Création d'animations
- Utiliser des interactions prédéfinies : Trigger, Button, Hotspot,
- Marker, Data Entry, Scrolling Panel, Mouse, Button Set
- Paramètres de publication (reporting et tracking)
- Publication pour LMS, en HTML5 pour Tablette et Smartphone
- Création de quiz d'évaluation
- Création de simulations
- Outil de captures d'écran (didacticiel)
- Utilisation de la visionneuse d'album